

# PRAVIDLA

## ODDÍL 0. ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ SERVERU UNDERGORUND-CRAFT

1. Hraním na serveru Underground-Craft hráč akceptuje všechna níže uvedená pravidla a obchodní podmínky (uvedené u produktů).
2. Hráč souhlasí se sběrem a ukládáním údajů a dat, zejména IP adres, herních jmen, kontaktních údajů, údajů vyplněných v profilu na webu, herních aktivit, záznamů textové komunikace a dalších hromadně sbíraných dat. Tyto data jsou sbírána z webových stránek, herních serverů a Teamspeak serveru z důvodu zkvalitnění služeb.
3. Výklad pravidel je pouze v kompetenci členů A-teamu.
4. Zákaz umístování reklamy a to jakýmkoliv způsobem.
5. Za reklamu se považuje: název jiného serveru, youtube kanálu, nebo jakékoliv odkazy.

## ODDÍL 1. PRAVIDLA

5. Pravidla jsou závazná pro všechny hráče serveru (včetně hráčů se zakoupenými výhodami).
6. Neznalost pravidel neomlouvá.
7. Admin-Team si vyhrazuje právo kdykoliv pravidla změnit.

## ODDÍL 2. VŠEOBECNÁ PRAVIDLA

8. Hráči musí dodržovat platné zákony České a Slovenské republiky – **nebudou tolerovány** jakékoliv projevy rasismu, xenofobie a homofobie.
9. Hráč je povinen dodržovat základy slušného chování ve společnosti, dodržovat nevládní mluvu.
10. Je **zakázáno** užívat vulgárního výrazu jako názvu postavy, či stavět z blocků vulgární nápis/y, znaky/obrázky a symboly.
11. Je zakázáno pojmenovávat postavy v podobném znění jako jsou nicky členů Admin teamu. Jejich seznam naleznete na stránkách serveru.
12. Je zakázáno jakkoliv **podvádět, lhát**, či jinak **klamat** ostatní hráče i členy admin teamu.
13. Je zakázáno využívat na Teamspeaku jiného nicku, než-li herního nicku.

## ODDÍL 3. ADMINISTRÁTORSKÝ TEAM (DÁLE JEN A-TEAM)

14. Aktuální seznam členů Admin teamu je na oficiálním webu serveru.
15. Hráč je povinen **respektovat** rozhodnutí člena Admin teamu.
16. A-team dohlíží na hru samotnou a dodržování pravidel Underground-Craft.
17. V případě nesouhlasu s někým z A-teamu serveru (Helper) je možné se odvolat na vyšší autoritu serveru (admin,majitel), bude-li se stížnost týkat trestu (ban, mute).
18. Rozhodnutí Majitele je **konečné**, není proti němu odvolání.
19. O unbanu primárně rozhoduje člen A-teamu, který ban přidělil. Případně že již není v A-teamu, je rozhodnutí na výše postavených členech A-teamu.

## ODDÍL 4. HERNÍ ÚČET

20. Veškeré herní účty a tudíž i itemy ( postavené bloky, obvody a jiné stavby ) na těchto účtech obsažené zůstávají **majetkem serveru**. V případě ztráty dat,nebo jakékoliv ztráty itemů a postavených bloků není nárok na odškodnění ze strany serveru či členů A-teamu.

21. Je zakázáno vlastnit více než jeden herní účet (nick) bez vážného důvodu. V případě potřeby kontaktujte Admin team.

22. Za ztrátu hesla server **nenese** zodpovědnost.

23. Žádný člen A-teamu po Vás **nená právo** vyžadovat heslo k účtu.

## ODDÍL 5. TRESTY A DŮKAZY

24. O druhu a délce trestu rozhoduje **Admin Team**.

25. Využívání bugu i nenahlášení bugu se trestá.

26. Tým si vyhrazuje **právo** potrestat jakékoliv jednání nevymezené pravidly.

27. Screenshoty se **považují** za průkazný materiál.

28. Výpověď svědka **není** průkazným materiálem.

## ODDÍL 6. SLUŽBY ZA SMS

29. Jakékoliv služby (VIP, KITY a další) jsou brány jako **příspěvek** na provoz serveru, tudíž nejsou nárokovatelné.

30. Pro hráče s VIP/Sponzor/Boss/Sponzor účtem **platí stejná pravidla** jako pro hráče normálního.

31. Hráč s VIP/Sponzor/Boss/Sponzor účtem **může** být zabanován.

32. Výhody, které může hráč s VIP/Sponzor/Boss/Sponzor účtem využívat nejsou trvalé a vyžadujeme si právo je kdykoliv změnit, případně zrušit.

33. V případě hráčovi neaktivity se VIP na měsíc neprodlužuje, k prodloužení VIP accountu může dojít v případě technických problémů serveru delších než 1 den.

34. VIP/Sponzor/Boss/Sponzor se dají přenést na základě žádosti u helpera ve hře. Admin tým **není** povinen žádosti vyhovět.

35. Pokud se vyskytne problém s placenou službou (VIP, KITy a další), hráč má právo tuto skutečnost sdělit prostřednictvím e-mailové adresy „lukas0@centrum.cz“ administrátorům.

36. Je zakázáno řešit jakýkoliv problém s placenou službou (VIP, KITy a další) přímo ve hře, toto jednání bude bráno jako SPAM.

## ODDÍL 7. ZÁKLADNÍ PRAVIDLA PRO SAMOTNÉ HRANÍ

37. Hráčům je zakázáno stavět, či jakkoliv jinak upravovat krajinu v bezprostředním okolí stavby jiného hráče.

38. Je zakázáno ničit stavby které jsi nepostavil ty a zabíjet cizí zvířata. (griefing).

39. Je zakázáno jakkoliv devastovat krajinu (např. povrchová těžba), písek se **NESMÍ** těžit nikde jinde než v mineworldu (/mineworld). V opačném případě je nutné krajinu upravit tak, aby nešlo poznat, že se tam kdy těžilo.

40. Je přísně zakázáno ničit estetický vzhled krajiny stavbou sloupů, např. 1×1, či děr o stejných rozměrech.

41. **Zákaz žebrání** o jakékoliv výhody, balíčky nebo předměty.

42. Zákaz používání jakýchkoliv cheatů či hacků.

43. Ochrana majetku a osoby.

44. Pro ochranu jakékoliv stavby je nutné si zřídit residenci nebo parcelu, jinak je stížnost na griefing irelevantní.

45. Vlastní majetek se chrání umístěním do residence nebo parcely – uzamknutí cizího majetku je trestné.

46. PvP je na celém serveru (mimo serverové residence a parcelového světa) povolené, v případě ztráty předmětů z důvodu zabití hráč nemá nárok na náhradu.
47. Vytvoření soukromého warpu na cizí residenci, je povoleno pouze se souhlasem majitele. Pokud vás majitel residence nebo parcely vyzve k zrušení soukromého warpu jste povinni požádat o jeho zrušení člena Admin teamu - moderátora a výše.
48. Pokud hráč najde jakýkoliv BUG (chybu) je **povinný** jí neprodleně nahlásit.
49. Je zakázáno jakýkoliv BUG využívat.
50. Zákaz používání externích programů, které dělají **práci za hráče**, nebo jinak **ovlivňují hru**.
51. Je zakázáno jakkoliv spamovat globální i soukromý chat.
52. Je zakázáno odesílat žádost o teleport na místo kde je evidentní účel **zabití hráče**.
53. Hráčům je **zakázáno žádat** členy Admin teamu o úpravu terénu, nebo přesouvání staveb či předmětů.
54. Je zakázáno vytvářet warpy na místech, kde je evidentní úmysl neférového zabití hráče.
55. Je zakázáno vytvářet ChestShopy umístěné za lávou, či jinak špatně viditelné.
56. Je zakázáno se jakkoliv vydávat za členy Admin teamu.
57. Je zakázáno napodobovat příchod soukromé zprávy do veřejného chatu.
58. Zákaz útočení ze zóny, kde **není** povolené pvp na hráče, kteří se nacházejí v pvp zóně.
59. Hráč nemá právo požádat, aby byl udělen ban, kick, mute, pokuta jemu samotnému.
60. Při obchodování s jinými hráči, jsou prodávající a nakupující **povinni jednat čestně**.
61. Je zakázáno se do prostoru arén přemisťovat jinak než běžným způsobem, setrvávat, či vykonávat jakoukoliv činnost v aréně, do které se dostal hráč neoprávněně, například teleportem na hráče, který již v aréně je.
62. Je zakázáno používat a vlastnit nadměrně silné itemy (například ""all enchanty"" ) které evidentně nevznikly přirozeným výrobním postupem.
63. Je zakázáno vlastnit **zakázané itemy**. Pokud hráč ví o nějakých takových itemech ve vlastnictví jiného hráče, je povinen toto nahlásit Admin teamu.
64. Platí **přísný zákaz** připojování se za jiný účet (nick) za účelem nerespektování banu.
65. Platí **zákaz prodávání** jakýchkoliv herních účtů, obchodování s předměty v jiných hrách a s reálnými penězi.
66. Je zakázáno označování jakýchkoliv staveb informací, že je zkontrolována někým z Admin teamu. Taktéž je zakázáno žádat jakékoliv členy Admin teamu o ověření kasína nebo automatu za účelem následného prohlášení výše zmíněné informace.
67. Je zakázáno na serverové stavby a pozemky umisťovat entity, jejichž jmenovka má propagační charakter.
68. Pokud hráč vlastní automat s šancí na výhru nižší než 10% (1 ku 9), musí být vedle RedSwitche tohoto automatu šance pravdivě napsaná v procentech na ceduli černou barvou. Pokud nebude cedule s šancí umístěná vedle RedSwitche, nebo nebude v automatu vůbec, nebo nebude viditelná pro všechny hráče i bez unicode, bude automat považován za podvodný.
69. Automaty s šancí na výhru menší než 1 ku 81 (cca 1.2%) jsou zakázány.
70. Má-li hráč u svého automatu redstone comparator, který se dotýká automatu, je hráč povinen si zkontrolovat, zda comparator svítí. Nebude-li comparator svítit hráč nesmí v automatu točit (známka chybějící výhry). Zatočí-li hráč v automatu, není vlastník automatu povinen mu peníze vracet.
71. Je zakázáno vytvářet si residence nebo warpy, které mají stejný název, jako již existující nick jiného hráče. Pokud se tak již stane, vlastník je povinen residenci či warp buď přejmenovat nebo odstranit.
72. Výhra v kasínu musí být jasně stanovená před automatem na cedulce, popř. v rámečku, jedná-li se o maketu, musí to být jasně napsáno za názvem.
73. V automatech (ať už v kasíně nebo se 100% šanci na výhru) se smí jako výhry nacházet pouze SC itemy a poukázky na herní \$ nebo SCK. Dále můžeme jako výjimku považovat i bannery či spawn eggy. Na konkrétní výjimky se můžete dotázat členů Admin-Teamu.
74. Zákaz propagování politických ideologií (př.: Komunismus, nacismus)